

## „TOMMINIERUNG 2011“ für Emil und Pauline in der Burg 2.0

Nominiert für



**München, 14. September 2011** – Die Nominierungen für den Deutschen Kindersoftwarepreis TOMMI 2011 stehen fest und der United Soft Media Verlag (USM) wurde für den Kinderlernsoftware-Titel „Emil und Pauline in der Burg 2.0 – Deutsch und Mathe für die 1. Klasse“ in der Kategorie „PC-Spiele“ für den TOMMI 2011 nominiert.

Die renommierte Fachjury, bestehend aus Journalisten und Pädagogen, traf in diesem Jahr bereits zum zehnten Mal die Vorauswahl und zeichnete die besten von knapp 70 eingereichten Titeln als „herausragende, empfehlenswerte und innovative Softwaretitel“ für Kinder aus. Die nominierten Spiele werden nun von einer Kinderjury in 19 Bibliotheken deutschlandweit auf Herz und Nieren und vor allem den Spaßfaktor hin überprüft. Die Gewinner des Deutschen Kindersoftwarepreises TOMMI 2011 werden am 14. Oktober 2011 auf der Frankfurter Buchmesse gekürt.

### Die Begründung der Jury:

„Spielerisch lernen: Der gemütliche Eisbär Emil und seine pffiffige Pinguin-Freundin Pauline haben so gar nichts von einem langweiligen Lehrer. Ohne Drill oder lange Vorträge führen sie die Spieler in drei Schwierigkeitsgraden an erstes Rechnen, Lesen und Schreiben heran, loben richtige Antworten kräftig und verbessern Fehler dabei eher beiläufig und ohne viel Aufhebens. Ein Lernspiel im besten Sinne, denn die witzige Grafik macht Spaß und phantasievolle Übungsinhalte sorgen für Abwechslung. Eine sehr stark motivierende Lernsoftware.“

### Zum Titel:

Das neueste Lernspiel aus der beliebten und bereits mehrfach ausgezeichneten „Emil und Pauline“-Reihe führt Kinder von fünf bis sieben Jahren mit originellen und vergnüglichen Aufgaben schrittweise an erste Zahlen und Wörter heran und vermittelt spielerisch Mathe- und Deutschkenntnisse für einen erfolgreichen Schulstart. Die in der Schule erworbenen Fähigkeiten werden verfestigt und vertieft.

Bei der Erkundung der Burg erleben Emil und Pauline aufregende Abenteuer und stoßen auf viele knifflige Rätsel, die es mit der Hilfe eifriger Erstklässler zu lösen gilt. Die CD-ROM bietet neun interaktive Lernwelten, in die Kinder dank detailreicher und hochauflösender Grafiken gerne eintauchen. Im Blumengarten, der Schreibstube oder dem Hexengemach lernen die Kinder das Addieren und Subtrahieren im Zahlenraum bis 20. Sie üben die Bewegungsabläufe des Schreibens, setzen erste Wörter aus vorgegebenen Buchstaben zusammen und erlernen das Lesen einfacher Wörter. Die vereinfachte Navigation und zusätzliches Sprecher-Feedback spornen zu Höchstleistungen an.



Die CD-ROM „Emil und Pauline in der Burg 2.0“ für Win und Mac ist überall im Buch- und Fachhandel sowie unter [www.emil-und-pauline.de](http://www.emil-und-pauline.de) und [www.usm.de](http://www.usm.de) erhältlich (ISBN: 978-3-8032-4116-0, UVP: € 16,90). Die ganze Welt von Emil und Pauline mit Infos zur Reihe und allen Titeln, kostenlosen Spielen und Arbeitsblättern gibt es unter [www.emil-und-pauline.de](http://www.emil-und-pauline.de).

### Kontakt und Bildmaterial:

United Soft Media Verlag GmbH  
Michaela Schultheis  
Thomas-Wimmer-Ring 11  
80539 München

Tel.: 089-290 88-161

E-Mail: [m.schultheis@usm.de](mailto:m.schultheis@usm.de)

[www.usm.de](http://www.usm.de)