

TOMMI und GIGA-Maus für USM

2. PLATZ



München im Oktober 2009 – Auf der Frankfurter Buchmesse regnete es für USM Preise! Das Adventurespiel „Willi wills wissen – Bei den Wikingern“ wurde am 16. Oktober mit dem Deutschen Kindersoftwarepreis TOMMI 2009 ausgezeichnet. Es erlangte den zweiten Platz in der Rubrik PC-Spiele.

Ausschlaggebend war, nach der Vorauswahl der Nominierungen durch Fachjournalisten und Medienpädagogen, die Entscheidung der Kinderjury, bestehend aus insgesamt 1.900 Kids, die im Rahmen des Medienprojekts in 16 Stadtbibliotheken beteiligt waren. Das sagt die Kinderjury: „Eine supercoole Mischung aus Spiel, Filmausschnitten und Wikingerwissen ... Wann dürfen wir uns schon mal in einem echten Wikingerdorf umsehen und dabei auch viele Aufgaben lösen? Wir haben so viel über das Leben der Wikinger gelernt, weil wir uns durch dieses Spiel wie echte Wikinger fühlen konnten.“

Einen weiteren Preis – die GIGA-Maus – konnte USM für das Lernspiel „Emil und Pauline in Rabbit City“ in der Rubrik „Bestes Spiel Kategorie Kinder 6 bis 10 Jahre – Spiele“ einheimsen. Dieser Preis wurde bereits am 14. Oktober auf der Buchmesse vergeben. Die Jury begründete ihr Urteil folgendermaßen: „Unterschiedliche Spielstationen und verschiedene Schwierigkeitsgrade sorgen für viel Kurzweil in diesem schön gezeichneten Spiel mit seinen liebenswerten Protagonisten.“



Mehr zu „Willi wills wissen – Bei den Wikingern“:

Willi Weitzel auf heißer Spur im kühlen Norden – Im seinem neuen PC-Spiel in detailgetreuer, realistischer 3D-Grafik entdeckt der findige Reporter die Welt der wilden Nordmänner. Das Adventurespiel auf DVD-ROM bietet abwechslungsreichen Spielspaß mit vier Questreihen, zahlreichen Mini-Games und spannenden Arcade-Spielen zu den verschiedenen Lebensbereichen der Wikinger. Der Spieler muss z. B. Boote bauen, Bernsteine sammeln oder die Siedlung gegen Angreifer sichern. Er unterstützt Händler, Bauern, Wachen und Handwerker bei ihrer Arbeit und erfährt dabei viel Erstaunliches über das Leben der Wikinger. Im großen Quizteil klären sich Fragen wie „Was sind Runen?“, „Woher hat das Drachenschiff seinen Namen?“ oder „Welche Länder bereisten die Wikinger?“. Dazu liefert „Willi wills wissen: Bei den Wikingern“ neben der Original-Fernsehfolge „Wie wild waren die Wikinger wirklich?“ aus der preisgekrönten BR-Serie viel zusätzliches Hintergrundwissen zum Thema in zahlreichen Texten und Bildern.

Die DVD-ROM ist überall im Handel erhältlich. (EAN: 4260187455000; UVP € 19,90/sFr 36,50)

Mehr zu „Emil und Pauline in Rabbit City – Konzentrationsspiele für die 1. und 2. Klasse“: Eisbär Emil und Pinguindame Pauline sind die Helden der Lernsoftwarereihe für PC und Mac. In der neuesten Folge landen sie in der Hasenmetropole Rabbit City und nehmen die Kinder mit in die bunte Hasenwelt, in der es viel zu entdecken gibt. In der liebevoll und detailreich gestalteten Umgebung lernen sie die ersten mathematischen Begriffe kennen und trainieren optische und akustische Wahrnehmung sowie Entscheidungsfindung. Die klassenübergreifenden Spiele in drei Schwierigkeitsgraden fördern Konzentration, Aufmerksamkeit, Gedächtnis und Logik – Grundsteine für den problemlosen Einstieg ins Schulleben und müheloses lebenslanges Lernen. Arbeitsblätter zum Ausdrucken mit weiterführenden Spielen wiederholen und vertiefen das Gelernte.

Die CD-ROM ist überall im Handel erhältlich (ISBN: 978-3-8032-4111-5; UVP € 16,90/sFr 30,90)

Viele weitere spannende Multimedia-Produkte von USM sind unter www.usm.de zu finden.

Kontakt und Bildmaterial:

United Soft Media Verlag
Nora Hieronymus und Michaela Schultheis
Thomas-Wimmer-Ring 11
80539 München
Tel.: 089-29088-168/-161
E-mail: n.hieronymus@usm.de und m.schultheis@usm.de
www.usm.de